Міністерство освіти і науки України

Харківський національний університет радіоелектроніки

Кафедра програмної інженерії

КУРСОВА РОБОТА

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

з дисципліни “Об’єктно-орієнтоване програмування”

Бюро знайомств

Керівник проф. Бондарев В.М.

Студент гр. ПЗПІ-22-1 Головін С.Ю.

Комісія:

<посада> <прізвище ініціали>

<посада> <прізвище ініціали>

<посада> <прізвище ініціали>

Харків 2023

Формулювання вимог

Сценарії використання

Сценарій 1. Запуск програми

*Основний сценарій*

1. При запуску людині пропонується обрати її профіль зі списку користувачів або створити новий.

2. Користувач обирає профіль, ввівши відповідну цифру. Або, вибравши відповідну функцію, створює профіль, заповнюючи анкету.

3. Програма відкриває основне меню.

*Додатковий сценарій*

1. При запуску людині пропонується обрати її профіль зі списку користувачів або створити новий.

2. Користувач обирає профіль, ввівши відповідну цифру. Або, вибравши відповідну функцію, створює профіль, заповнюючи анкету.

3. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

4. Повідомлення користувачу про помилки.

Сценарій 2. Додавання людини

*Основний сценарій*

1. Користувач обирає команду “Додати людину”.

2. Користувач заповнює анкету.

3. Програма додає людину та повертає повідомлення про успішно виконану операцію.

*Додатковий сценарій*

1. Користувач обирає команду “Додати людину”.

2. Користувач заповнює анкету.

3. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

4. Повідомлення користувачу про помилки.

Сценарій 3. Видалення людини

*Основний сценарій*

1. Користувач обирає команду “Видалити людину”.

2. Програма виводить список користувачів, у вигляді іменного(ім’я та реєстраційни номер), відсортованого за алфавітом, списку. Або повідомлення, про те, що користувачів немає.

3. Користувач обирає цифрою людину, для видалення.

3. Програма видаляє людину та повертає повідомлення про успішно виконану операцію.

*Додатковий сценарій*

1. Користувач обирає команду “Видалити людину”.

2. Програма виводить список користувачів, у вигляді іменного, відсортованого за алфавітом, списку. Або повідомлення, про те, що користувачів немає.

3. Користувач обирає цифрою людину, для видалення.

3. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

4. Повідомлення користувачу про помилки.

Сценарій 4. Пошук вибірки партнерів

*Основний сценарій*

1. Користувач обирає команду “Пошук партнера”.

2. На основі його відомостей та побажань створюється вибірка відповідних кандидатів.

3. Програма повертає створену вибірку, у вигляді списку кандидатів та їх характеристик, відсортованих в алфавітному порядку. Якщо вибірка порожня, повертається повідомлення, про відсутність кандидатів.

Сценарій 5. Створення пропозиції зустрічатися

*Основний сценарій*

1. Провівши пошук вибірки партнерів, користувач цифрою може обрати підходящого кандидата.

2. Програма заносить вибір у базу даних. І закриває можливість створення нових пропозицій.

*Додатковий сценарій*

1. Провівши пошук вибірки партнерів, користувач цифрою може обрати підходящого кандидата.

2. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

3. Повідомлення користувачу про помилки.

Сценарій 6. Видалення пропозиції зустрічатися

*Основний сценарій*

1. Користувач обирає команду “Пропозиції зустрічатися”.

2. Програма виводить його пропозицію. Обравши команду “Видалити”, людина видаляє пропозицію і знову повертається до пошуку партнера.

3. Програма проводить відповідні маніпуляції з базою даних.

*Додатковий сценарій*

1. Користувач обирає команду “Пропозиції зустрічатися”.

2. Програма виводить його пропозицію.

3. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

4. Повідомлення користувачу про помилки.

Сценарій 7. Архівування пари

*Основний сценарій*

1. Користувач обирає команду “Пропозиції зустрічатися”.

2. Програма виводить пропозицію, що йому надійшла. Обравши команду “Відхилити”, людина видаляє пропозицію і знову повертається до пошуку партнера. Обравши команду “Прийняти”, обидва партнери архівуються і більше не зустрічаються у пошуку.

3. Програма проводить відповідні маніпуляції з базою даних.

*Додатковий сценарій*

1. Користувач обирає команду “Пропозиції зустрічатися”.

2. Програма виводить пропозицію, що йому надійшла. Обравши команду “Відхилити”, людина видаляє пропозицію і знову повертається до пошуку партнера. Обравши команду “Прийняти”, обидва партнери архівуються і більше не зустрічаються у пошуку.

3. Програма перевіряє введену користувачем інформацію і знаходить помилки.

4. Повідомлення користувачу про помилки.

Функціональні вимоги

Вимога 1. Запуск програми

Виводиться два пункти: обрати існуючий профіль, створити новий.

Користувач здійснює навігацію, обираючи цифру біля пункту.

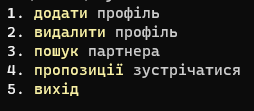


При виборі існуючиого, виводиться список всіх профілів. При створенні нового, відбувається функціонал, як при додавані людини.

Якщо людина робить не коректний вибір чи ввід даних, то програма це сповіщає у такій формі: “*Помилка: текст помилки*”. Після успішної операції, програма буде давати відповідну відповідь. Подібна взаємодія користувача-програми буде під час всього використання програми.

Вимога 2. Додавання людини

Додавання здійснюється при вході в програму або при безпосередній взаємодії з головного меню.

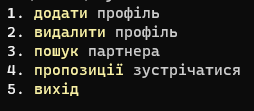


Під час додавання, людина по черзі буде заповнювати такі пункти:

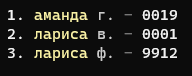
* Ім’я - до 100 символів
* Стать - “ч” або “ж”
* Реєстраційний номер - 4 цифри
* Відомості(через кому) - до 10 слів, кожне до 100 символів
* Вимоги(через кому) - до 10 слів, кожне до 100 символів

Вимога 3. Видалення людини

Видалення здійснюється з головного меню.



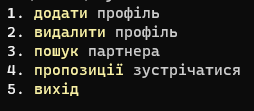
Під час видалення, людина отримає список імен та реєстраційних номерів користувачів, відсортованих за алфавітом та пронумерованих:



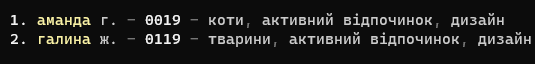
Ввівши цифру, відповідний профіль буде видалено.

Вимога 4. Пошук вибірки партнерів

Пошук здійснюється з головного меню.



Під час пошуку, людина отримає список кандидатів та їх опис, відсортованих за алфавітом та пронумерованих:

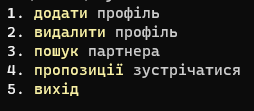


Вимога 5. Створення пропозиції зустрічатися

Отримавши список профілів, після пошуку й увівши цифру, відповідний профіль буде обрано як потенційного партнера, після чого, пошук нових партнерів буде не доступний.

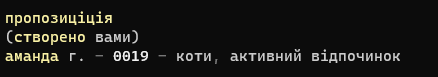
Вимога 6. Видалення пропозиції зустрічатися

Видалення створеної пропозиції здійснюється з головного меню.



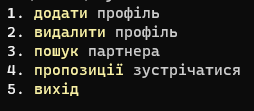
При вході в пункт людина побачить створену пропозицію, та пункт для видалення, при виборі котрого буде видалено анкету й людина знову зможе шукати партнера або бути знайденою іншими.

Також можна видалити вхідне запрошення.



Вимога 7. Архівування пари

Прийняття пропозиції здійснюється з головного меню.



При вході в пункт людина побачить отриману пропозицію, та пункт для видалення. Обравши пункт прийняти, профілі буде об’єднано та перенесено до архівної бази даних